

# Faire ses premiers pas de graphiste numérique

Dans cette formation, nous allons voir les premières étapes pour devenir graphiste numérique.

Dans un premier temps, nous découvrirons les grands principes en design graphique. Depuis des décennies, certaines règles essentielles régissent la création graphique. Bien qu'elles ne soient pas obligatoires pour tous les projets, elles posent un socle solide pour créer des produits équilibrés, harmonieux et utilisables.

Nous ferons ensuite le tour du métier du graphiste et de la gestion d'un projet numérique.

Enfin, nous prendrons en main un outil de conception graphique, Figma, pour réaliser des interfaces web et des supports de communication.

## Formateur·rice(s) :

- Sébastien Grégoire

### Objectifs visés

- Apprendre les principes graphiques fondamentaux
- Piloter un projet graphique
- Réaliser des créations graphiques

### Méthode d'évaluation

- Cas pratique

## Déroulé pédagogique

### Journée 1

- Histoire du graphisme et culture design
- Pause de midi
- Les métiers du designer numérique

### Journée 2

- Les principes fondamentaux du graphisme
- Pause de midi
- La gestion d'un projet graphique

### Journée 3

- Introduction au design d'interfaces numériques
- Pause de midi
- Découverte d'un outil de création graphique

### Journée 4

- Réalisation pratique d'un projet de webdesign - Partie 1
- Pause de midi
- Réalisation pratique d'un projet de webdesign - Partie 2

### Journée 5

- Les règles d'accessibilité
- Pause de midi
- Réalisation de supports de communication

## Informations complémentaires

**Durée** : 35 heures de formation sur 5 jours

**Pré-requis** :

**Public concerné** : Tout le monde

**Tarif** 1 400,00 € HT (Exonération de TVA - Art.261.4.4° a du CGI) Ce tarif est donné à titre d'information et peut être revu lors de la personnalisation de la session de formation.