Augmentez votre impact avec l'écosystème Figma

Cette formation a pour objectif de permettre aux participants de maîtriser les fonctionnalités essentielles et avancées de Figma afin de concevoir des interfaces digitales modernes, responsives et collaboratives.

À travers une approche progressive mêlant apports théoriques et ateliers pratiques, les participants apprennent à structurer un projet design, créer des composants réutilisables, mettre en place des systèmes de design cohérents et produire des maquettes interactives prêtes à être transmises aux équipes de développement.

Une attention particulière est portée à l'optimisation des workflows grâce à l'auto-layout, aux bonnes pratiques d'organisation ainsi qu'à l'utilisation d'outils d'intelligence artificielle pour accélérer la production.

Formateur·rice(s) :

- Tristan Roger

Objectifs visés

- Comprendre les objectifs de la formation et les usages de Figma dans un projet design
- Configurer un environnement de travail adapté dans Figma
- Créer et utiliser des composants modulaires avec variantes dans Figma
- Produire une bibliothèque de composants réutilisables pour une interface
- Construire des interfaces responsives en maîtrisant l'auto-layout
- Adapter des composants existants en auto-layout pour améliorer leur flexibilité
- Organiser un fichier Figma selon les bonnes pratiques de design system
- Concevoir une page web en utilisant des composants et une structure cohérente
- Utiliser des outils d'intelligence artificielle pour optimiser la production de design
- Réaliser une page d'accueil en intégrant composants et contenus générés

Méthodes d'évaluation

- Cas pratique
- Quiz

- Synthétiser les apprentissages et identifier les points d’amélioration
- Consolider les acquis de la veille
- Appliquer des techniques avancées pour rendre une interface responsive
- Adapter une interface aux différents formats d’écran
- Créer des interactions simples entre les écrans
- Concevoir des interactions avancées et des micro-interactions
- Réaliser un prototype interactif fonctionnel
- Préparer un fichier Figma pour sa transmission aux développeurs
- Collaborer efficacement en utilisant les outils de commentaires et de documentation
- Identifier et utiliser des plugins pour optimiser la productivité dans Figma
- Appliquer des techniques avancées pour automatiser et accélérer les tâches de design
- Évaluer la capacité à concevoir une interface complète dans Figma
- Présenter et justifier ses choix de conception lors d’un projet design
- Mesurer la qualité d’un livrable selon des critères définis
- Analyser sa performance et identifier ses axes d’amélioration

Déroulé pédagogique

Journée 1

- Figma Fundamentals
- Composants & Organisation
- Pause déjeuner
- Auto-Layout & Design Syste
- Design du site
- Wrap-up Jour 1

Journée 2

- Responsive Design
- Prototypage Interactif
- Pause déjeuner
- Collaboration & Dev Handoff
- Optimisation & Tips Avancés
- Évaluation & Certification

Informations complémentaires

Durée : 13.5 heures de formation sur 2 jours

Pré-requis :

- - Connaissance des bases du design graphique ou digital
- - Ordinateur portable
- - Optionnel : Expérience avec un autre outil de design (Adobe XD, Sketch.)

Public concerné : Graphistes, webdesigners, designers UI/UX, directeurs artistiques, Brand Designer