Formation De développeur à Product Owner IA : piloter ses projets d’intelligence artificielle (développeurs)

Cette formation intensive de 2 jours s'adresse aux développeurs qui souhaitent franchir un cap dans leur rapport à l'intelligence artificielle : passer de l'exécution technique à la conception et au pilotage de projets IA. Elle allie compréhension approfondie des mécanismes des LLM, maîtrise avancée du prompting et mise en pratique immédiate sur des cas concrets liés à l'environnement de BIP (tickets support, documentation M365, automatisation, relation client).

La première journée pose les fondations : comprendre vraiment ce qu'est un modèle de langage, ses limites, et apprendre à formuler des instructions précises et réutilisables grâce à la méthode CBERE. La seconde journée monte en puissance : architecture IA, choix des briques techniques, prototypage avec Claude Code, et construction d'une roadmap d'implémentation concrète sur 3 à 6 mois.

À l'issue de la formation, chaque participant repart avec un cahier de prompts opérationnel, une première itération de son projet IA, et un kit de démarrage documenté.

Formateur·rice(s) :

Objectifs visés

- Adopter la posture de Product Owner IA : savoir quoi demander, dans quel ordre, et comment vérifier — plutôt que chercher à coder plus vite.
- Construire un backlog priorisé v1 à partir de ses idées, en appliquant une matrice impact × faisabilité × dépendances, et en retenant un projet prioritaire.
- Produire les livrables structurants d'un projet IA (brief, cahier de prompts, schéma d'architecture, plan de test) appliqués au projet prioritaire identifié.
- Décomposer un problème à grande échelle en sous-problèmes traitables et prendre les décisions d'architecture (local vs API, coût, latence) en tant que PO.
- Concevoir des prompts comme des spécifications techniques : system prompts, chaînage, few-shot sur données réelles, avec une méthodologie d'itération reproductible.

Méthode d'évaluation

- Cas pratique

- Appliquer le cycle de prototypage rapide avec Claude Code (prompter → générer → tester → corriger → documenter) et versionner prompts et code sur GitHub.
- Conduire la première itération du projet prioritaire en pilotant la démarche de façon autonome, avec un accompagnement méthodologique du formateur.
- Construire un jeu de test, mesurer la qualité des sorties IA et identifier les pièges courants (hallucinations, cas limites) pour fiabiliser son outil.
- Affiner les prompts et traiter les cas difficiles du projet en gagnant en autonomie, avec un recul progressif du formateur.
- Produire une documentation projet complète (prompts, architecture, décisions) permettant la reprise autonome du projet à 3 mois.
- Formaliser un plan d'action sur 3 à 6 mois avec phases, jalons et quick wins, en répartissant les rôles et en priorisant les prochains projets du backlog.
- S'approprier les outils et ressources de veille (Claude Code, GitHub, communautés) pour continuer à progresser et maintenir ses projets après la formation.
- Consolider les acquis des 3 jours, traiter les questions ouvertes et cadrer les modalités d'accompagnement individuel post-formation.

Déroulé pédagogique

Journée 1

- Le nouveau rôle du dev face à l'IA
- Pause
- Organiser le chaos : du brainstorm à la roadmap
- Pause déjeuner
- Les livrables d'un projet IA
- Pause
- Architecture IA appliquée

Journée 2

- Prompt engineering avancé pour devs
- Pause
- Claude Code : workflow PO dev
- Pause déjeuner
- Atelier projet : 1ère itération
- Pause
- Contrôle qualité et évaluation

Journée 3

- Atelier projet : 2ème itération
- Pause
- Documenter pour durer
- Pause déjeuner
- Roadmap d'implémentation
- Pause
- Ressources et autonomie
- Wrap-up et accompagnement post-formation

Informations complémentaires

Durée : 21 heures de formation sur 3 jours

Pré-requis :

Public concerné : Cette formation est destinée aux développeurs et profils techniques évoluant dans un contexte IT