



Les Sciences Participatives et la Pédagogie de Projet au Service des Objectifs du Développement Durable.

Formation immersive alternant théorie et mises en situation.

Définissez un projet au fil de la formation, et récupérez les outils et les compétences de module en module.

 Dans ses éditions **Design + conduite de projet** (conception puis animation ou enseignement) : **Hackathon** de 5 journées complètes ou de 10 après-midi, en présentiel à **Paris, Nice ou sur votre ville** avec ateliers pratiques et tremplin projets

 Dans ses éditions **Spécial Animation** ou **Spécial Enseignement** : 3 jours de **stage** en immersion complète en internat **dans les Alpes ou dans votre région**.

Formateur·rice(s) :

- Thomas Egli

Objectifs visés

- Identifier ses ressources, compétences et besoins au sein d'un collectif projet à partir d'un auto-positionnement structuré.
- Expliquer les composantes fondamentales d'un projet de sciences participatives et leur articulation avec les ODD.
- Concevoir une fiche projet intégrant objectifs scientifiques, critères d'inclusion et expérience participant-e.
- Analyser les forces et limites de projets existants à partir de critères scientifiques, éthiques et sociétaux.
- Planifier un rétroplanning structuré intégrant partenariats, étapes clés et livrables sur 18 mois.
- Concevoir l'organisation complète d'une opération (club, classe, week-end, action terrain) intégrée au projet global.
- Analyser ses stratégies d'apprentissage et identifier deux leviers d'amélioration personnelle.
- Expliquer comment les sciences participatives contribuent à la transition écologique systémique.

Méthode d'évaluation

- Cas pratique

- Appliquer les principes de la pédagogie de projet à la structuration d'un projet participatif.
- Analyser une progression pédagogique complète et proposer des ajustements cohérents.
- Structurer un projet intégrant impact environnemental, social et économique (Triple Bottom Line).
- Appliquer des techniques issues de la PNL et de l'analyse transactionnelle dans une mise en situation d'animation.
- Évaluer un projet présenté en plénière selon des critères scientifiques, pédagogiques et d'impact ODD.
- Élaborer un plan d'amélioration continue à partir d'une auto-évaluation et d'un bilan collectif structuré.

Déroulé pédagogique

Journée 1

- Module 1 – Accueil, Super-pouvoirs et Défi collectif

Journée 2

- Module 2 – Composantes des Sciences Participatives
-
- Module 3 – Création d'une aventure impliquante centrée public
- Module 4 – Présentations de Programmes de Recherche Participative
-
- Module 5 – Organisation d'un projet sur le long terme
-
- Module 6 – Organisation d'une opération spécifique
- Module 7 – Intelligences et Émotions
-
- Module 8 – Sciences Participatives et Transition Écologique

Journée 3

- Module 9 – Pédagogie de Projet

- Module 10 – Progression pédagogique appliquée
-
- Module 11 – Tourisme résilient et mobilisation citoyenne
-
- Module 12 – Posture de l'animateur·rice
-

Journée 4

- Module 13 – Restitution des projets
-
- Module 14 – Bilan, évaluation et amélioration continue

Informations complémentaires

Durée : 18 heures de formation sur 4 jours

Pré-requis :

- Motivation et curiosité pour les sciences participatives et l'éducation par projet.
- Capacité à travailler en équipe, à collaborer avec des profils variés.
- Esprit d'initiative et d'adaptation, pour évoluer dans un cadre dynamique et interactif.
- Ouverture à l'expérimentation : être prêt à tester des idées, à échouer et à apprendre.
- Maîtrise des outils bureautiques de base
- Aisance avec les outils collaboratifs
- Capacité à structurer et organiser un projet, même débutant.e (ex. : établir un plan d'action, suivre des étapes logiques).
- Notions générales au sujet des sciences citoyennes.
- Expérience en animation ou en enseignement.
- Connaissance générale des Objectifs du Développement Durable (ODD)

Public concerné : 📚 Animateurs et éducateurs (sciences, art, sport, socioculturel) 👩‍🏫 Enseignants (primaire, secondaire, universitaire) 🔬 Chercheurs et ingénieurs souhaitant concevoir, coordonner ou animer des projets participatifs 🌍 Responsables de projets éducatifs ou environnementaux 🎓 Élèves, étudiants désirant développer des projets à impact en sciences participatives (startup, associations...) 📁 Personnes sur le marché de l'emploi souhaitant se spécialiser en sciences participatives 🏛️ Acteurs politiques et institutionnels 🧑‍🎓 Designers pédagogiques et créateurs de contenus éducatifs 🌱 Professionnels de l'éducation souhaitant intégrer la science participative 🔬 Chercheurs en éducation et formateurs en ingénierie pédagogique 🌐 Responsables éducatifs en institutions et associations

Tarif 900,00 € HT (Exonération de TVA - Art.261.4.4° a du CGI)