# Scrum : de l'agilité dans votre projet informatique

Cette formation a pour objectif de vous présenter les concepts et les composants essentiels de la méthode Agile Scrum : l'équipe Scrum, les événements de projets, les différents artefacts, l'organisation et le déroulement d'un sprint.

Les méthodes Agiles reposent sur des cycles de développement itératifs et adaptatifs, dans lesquels un produit est délivré et testé en continu. Vous passerez en revue les grands principes agiles et vous découvrirez comment bien accompagner la transition d'une démarche classique vers une approche agile.

**Formateur·rice(s) :**

- Sofiyan IFREN

## Objectifs visés

- Appréhender les principes itératifs des méthodes agiles
- Mettre en place une planification de projet basée sur les principes agiles
- Identifier sa place et son rôle au sein d'un projet Agile
- Comprendre l’organisation et le déroulement d'un sprint
- Elaborer un backlog de produit et de sprint
- Découper des stories en tâches et planifier un sprint
- Mettre en place un processus Agile au sein d'une équipe

## Méthodes d'évaluation

- Quiz
- Jeu de rôle / Simulation
- Cas pratique
- Serious game

# Déroulé pédagogique

## Journée 1

- Rupture d'innovation : l'agilité, son manifeste est ses principes
- L'équipe Scrum : PO, Scrum Master et Développeurs
- La récolte du besoin : user stories et product backlog
- Artéfacts, sprint backlog et incrémentation
- Daily standup, sprint review et backlog refinement
- De Kanban à Scrum, une histoire d'outils
- Le Coach agile : intelligence émotionnelle et accompagnement au changement

# Informations complémentaires

**Durée :** 7 heures de formation sur 1 jour

**Pré-requis :** Pas de pré-requis.

**Public concerné :** Développeurs - Architectes techniques et/ou logiciel - Testeurs QA - Chefs de projets - Directeurs de projets - Commerciaux

**Tarif** 850,00 € HT (Exonération de TVA - Art.261.4.4° a du CGI)