

Introduction à Rust

Cette formation vise les professionnels du développement logiciel qui voudraient apprendre le langage Rust. Elle couvre les fondamentaux du langage et l'environnement de développement :

- types primitifs et types structurés
- traits et généricité
- gestion des erreurs
- durée de vie, propriété et emprunt
- itérateurs et closures

La formation peut être personnalisée en fonction de votre domaine et de vos besoins.

Formateur·rice(s) :

- Romain Delamare

Objectifs visés

- Maîtrise des bases de Rust
- Compréhension des concepts de propriété et emprunt
- Connaissance des outils pour approfondir et étendre ses connaissances

Méthode d'évaluation

- Cas pratique

Déroulé pédagogique

Journée 1

- Introduction
- Configuration de l'environnement
- Syntaxe et types primitifs
- Organisation d'un projet Rust

- Écriture de tests
- Démonstration
- Cas pratique
- Lifetime, ownership, borrowing
- Types structurés
- Pattern Matching

Journée 2

- Coding Dojo
- Traits
- Généricité
- Itérateurs et closures
- Traits de la librairie standard
- Collections
- Closures
- Itérateurs

Journée 3

- Attributs
- Macros
- Gestion mémoire
- Coding Dojo
- Concurrency
- Crates courantes
- Logiciel embarqué
- Questions et conclusions

Informations complémentaires

Durée : 21 heures de formation sur 3 jours

Pré-requis :

- Expérience professionnelle avec un ou plusieurs langages.

Public concerné : Professionnels du développement du développement logiciel.

Tarif 1 000,00 € HT (Exonération de TVA - Art.261.4.4° a du CGI) Prix par stagiaire