

# Serious Game devops

Ce serious game permet de mettre vos équipes en situation réelle d'une production informatique où le DevOps et l'agilité ne sont pas encore implantés.

Durant le jeu, différents "événement" surviennent de façon aléatoire ou programmée, forçant les équipes à s'organiser de la façon la plus efficace qu'il soit... ou pas...

Un débriefing est prévu à la fin de l'événement afin de mettre en avant ce que l'agilité et/ou le devops peuvent (aurait pu) apporter dans ce contexte.

Idéal pour les journées de séminaires / team building / breaks...

## Formateur·rice(s) :

- Frederic Leger

### Objectifs visés

- Analyser les enjeux actuels des DSI
- Comprendre la démarche DevOps
- Comprendre les méthodes agiles

### Méthode d'évaluation

- Serious game

## Déroulé pédagogique

### Journée 1

- Serious Game
- Pause déjeuner
- Serious Game

## Informations complémentaires

**Durée :** 7.5 heures de formation sur 1 jour

### Pré-requis :

- Travailler dans les métiers de l'informatique ou une compagnie tech

**Public concerné :** Devs, Ops, architectes, support, exploitants, PO, DSI, CTO etc...

**Tarif** 700,00 € HT (Exonération de TVA - Art.261.4.4° a du CGI) Inclus les supports de jeu et l'équipe d'animation